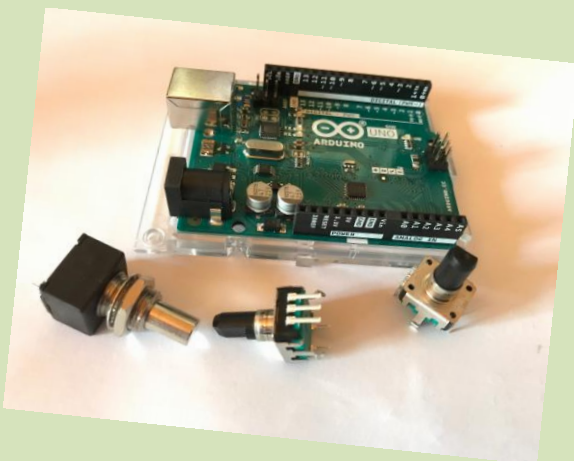
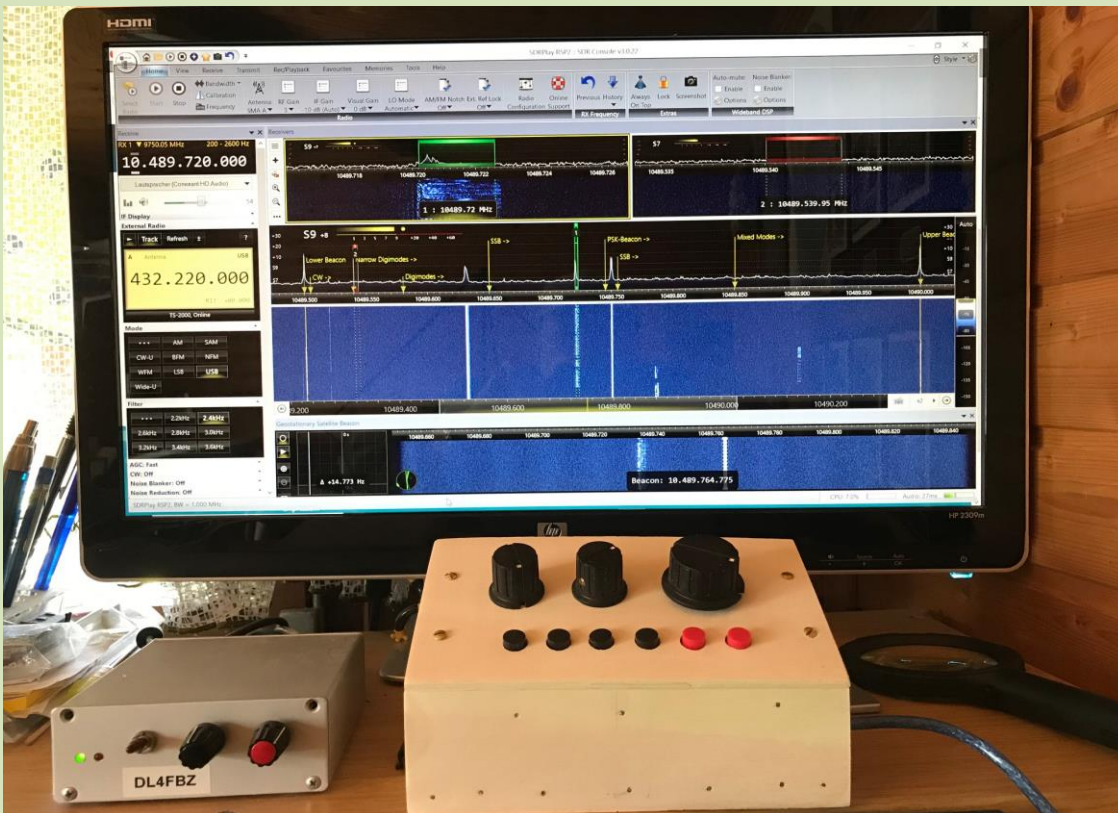


Projekt MIDI-Console um diverse SDR-Programme zu bedienen.

SDR-Programme wie z. B. SDR-Console lassen sich über die Maus am Computer steuern. Oftmals fehlt dem OM aber ein schöner Knopf, an dem sich z. B. die Frequenz ändern lässt. Daraus entstand das Projekt eine MIDI-Console mit diversen Reglern und Tastern zu bauen. Aufgebaut ist die Box mit einem Arduino-Board, 6-Tastern und 3 Encoder. Die Console kommuniziert über USB mit dem Computer.

Als Empfänger / Sender dient ein SDR-Play oder ADALM PLUTO. Die Elektronik und die Regler wurden in ein Holzgehäuse eingebaut.



```
MIDI_Box_02 | Arduino 1.8.10
Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe
MIDI_Box_02
40 //
41 //
42 //
43 Digital Button_A(8, 0x10, 1);
44 Digital Button_B(9, 0x11, 1);
45 Digital Button_C(10, 0x12, 1);
46 Digital Button_D(11, 0x13, 1);
47 Digital Button_E(12, 0x14, 1);
48 Digital Button_F(13, 0x15, 1);
49 //
50 RotaryEncoder enc_a(2, 3, 0x2P, 1, speedMultiply, NORMAL_ENCODER, TWO_CHANNELS);
51 RotaryEncoder enc_b(2, 3, 0x2C, 2, speedMultiply, NORMAL_ENCODER, TWO_CHANNELS);
52 RotaryEncoder enc_c(4, 5, 0x2E, 1, speedMultiply, NORMAL_ENCODER, TWO_CHANNELS);
53 RotaryEncoder enc_d(6, 7, 0x2D, 1, speedMultiply, NORMAL_ENCODER, TWO_CHANNELS);
54 //
55 //
56 Bank bank(2); // A bank with one channel
57 //
58 //
59 //
60 //
61 void setup()
62 {
63   bank.add(enc_a, Bank::CHANGE_CHANNEL); // Add the control elements to t
64   bank.add(enc_b, Bank::CHANGE_CHANNEL);
65   bank.add(enc_c, Bank::CHANGE_CHANNEL);
66   bank.add(enc_d, Bank::CHANGE_CHANNEL);
67   bank.add(Button_A, Bank::CHANGE_ADDRESS);
68   bank.add(Button_B, Bank::CHANGE_ADDRESS);
69   bank.add(Button_C, Bank::CHANGE_ADDRESS);
70   bank.add(Button_D, Bank::CHANGE_ADDRESS);
71   bank.add(Button_E, Bank::CHANGE_ADDRESS);
72   bank.add(Button_F, Bank::CHANGE_ADDRESS);
73 }
```

de Harri, DL4FBZ